



หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต
สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต
หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2562

วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ
มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต
สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต
หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2562

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา
วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการอีสปอร์ต

ภาษาอังกฤษ

Bachelor of Business Administration Program eSports Management

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ภาษาไทย)

บริหารธุรกิจบัณฑิต (การจัดการอีสปอร์ต)

ชื่อเต็ม (ภาษาอังกฤษ)

Bachelor of Business Administration (eSports Management)

ชื่อย่อ (ภาษาไทย)

บธ.บ. (การจัดการอีสปอร์ต)

ชื่อย่อ (ภาษาอังกฤษ)

B.B.A. (eSports Management)

3. วิชาเอก

ไม่มี

4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

หลักสูตรระดับปริญญาตรีทางวิชาการไม่น้อยกว่า 130 หน่วยกิต

5. รูปแบบของหลักสูตร

5.1 รูปแบบ

หลักสูตรระดับปริญญาตรีทางวิชาการ

5.2 ภาษาที่ใช้

จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาไทย

5.3 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทย หรือนักศึกษาต่างชาติที่สามารถใช้ภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

5.4 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

เป็นหลักสูตรเฉพาะของมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

5.5 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาเพียงสาขาวิชาเดียวแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

โครงสร้างหลักสูตร

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 130 หน่วยกิต

1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

การจัดการเรียนการสอนหมวดวิชาศึกษาทั่วไป นักศึกษาจะต้องเรียนในรายวิชาศึกษาทั่วไป

โดยมีจำนวนหน่วยกิตไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต แบ่งเป็น

- 1) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
- 2) กลุ่มวิชาภาษา ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
- 3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
- 4) และนักศึกษาต้องเลือกเรียนอีกไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต จาก 3 กลุ่มวิชาข้างต้น

2) หมวดวิชาเฉพาะด้าน ไม่น้อยกว่า 94 หน่วยกิต

(1) วิชาแกน 42 หน่วยกิต

(2) วิชาเฉพาะ 52 หน่วยกิต

2.1 วิชาบังคับ 30 หน่วยกิต

2.2 วิชาเลือก 9 หน่วยกิต

2.3 วิชาภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต 6 หน่วยกิต

2.4 วิชาสหกิจศึกษา หรือฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 7 หน่วยกิต

3) หมวดวิชาเลือกเสรี เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รายวิชาในหลักสูตร

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป เรียนไม่น้อยกว่า

30 หน่วยกิต

1. กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0101	ชาววังสวนสุนันทา The Royal Court of Suan Sunandha	3(3-0-6)
GEN0102	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetic Appreciation	3(3-0-6)
GEN0103	สังคมไทยในบริบทโลก Thai Society in Global Context	3(3-0-6)
GEN0104	การพัฒนาตน Self-Development	3(3-0-6)
GEN0105	ความจริงของชีวิต Truth of Life	3(3-0-6)
GEN0106	ชีวิตในสังคมพหุวัฒนธรรม Life in Multicultural Society	3(3-0-6)
GEN0107	ความเป็นพลเมืองดี Good Citizenship	3(3-0-6)
GEN0108	ความคิดอันงดงาม Beautiful Thought	3(3-0-6)
GEN0109	ศาสตร์แห่งราชันย์ King's Philosophy	3(3-0-6)
GEN0110	สำนึกไทย Thai Consciousness	3(3-0-6)
GEN0111	การสร้างบุคลิกผู้นำ Building Leadership	3(3-0-6)
GEN0112	ปัญญาไทยนอกกรอบ Outside of the Box Thai Intellect	3(3-0-6)
GEN0113	แรงบันดาลใจแห่งชีวิต Inspiration of Life	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0114	สีสนัวรรณกรรม Color of Literatures	3(3-0-6)
GEN0115	ภาพยนตร์วิจัักษณ์ Film Appreciation	3(3-0-6)
GEN0116	ความผิดหวังสู่ฝันที่เป็นจริง From Disappointment to a Dream Come True	3(3-0-6)

2. กลุ่มวิชาภาษา ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0201	การใช้ภาษาไทย Thai Usage	3(3-0-6)
GEN0202	ภาษาไทยเชิงวิชาการ Thai for Academic Purposes	3(3-0-6)
GEN0203	ภาษาไทยเพื่อการประกอบอาชีพ Thai for Career	3(3-0-6)
GEN0204	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารและการสืบค้น English for Communication and Information Retrieval	3(3-0-6)
GEN0205	ภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียน English for Study Skills	3(3-0-6)
GEN0206	ภาษาอังกฤษเชิงวิชาการ English for Academic Purposes	3(3-0-6)
GEN0207	ภาษาอังกฤษเพื่อการประกอบวิชาชีพ English for Career Development	3(3-0-6)
GEN0208	ภาษาอังกฤษเพื่อการดูแลสุขภาพ English for Health Care	3(3-0-6)
GEN0209	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอและการพูดในที่สาธารณะ Public Speaking and Presentation Skills in English	3(3-0-6)
GEN0210	วาทกรรมภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร Discourse English for Communication	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0211	ภาษาจีน Chinese Language	3(3-0-6)
GEN0212	ภาษาพม่า Burmese Language	3(3-0-6)
GEN0213	ภาษาเขมร Khmer Language	3(3-0-6)
GEN0214	ภาษาลาว Lao Language	3(3-0-6)
GEN0215	ภาษาเวียดนาม Vietnamese Language	3(3-0-6)
GEN0216	ภาษามลายู Malay Language	3(3-0-6)

3. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ ให้เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการสื่อสาร Information Technology for Communication	3(3-0-6)
GEN0302	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพื่อคุณภาพชีวิต Science and Technology for Quality of Life	3(3-0-6)
GEN0303	วิทยาศาสตร์กับสิ่งแวดล้อม Science and Environments	3(3-0-6)
GEN0304	รู้เท่าทันดิจิทัล Digital Literacy	3(3-0-6)
GEN0305	นันทนาการเพื่อคุณภาพชีวิต Recreation for Quality of Life	3(3-0-6)
GEN0306	สุขภาพสำหรับชีวิตยุคใหม่ Health Care for New Gen	3(3-0-6)
GEN0307	มหัศจรรย์แห่งความคิด Miracle of Thought	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
GEN0308	อินโฟกราฟิก Info Graphic	3(3-0-6)
GEN0309	ชีวิตกับดิจิทัล Digital for Life	3(3-0-6)
GEN0310	การส่งเสริมสุขภาพทางเพศ Sexual Health Promotion	3(3-0-6)
GEN0311	ธรรมชาติบำบัด Natural Therapy	3(3-0-6)
GEN0312	รู้เท่าทันภาวะการเงิน Financial Literacy	3(3-0-6)
GEN0313	การเต้น Dancing	3(3-0-6)
GEN0314	โยคะ Yoga	3(3-0-6)
GEN0315	ชีวิตเลิกอ้วน Never Get Fat Again	3(3-0-6)
GEN0316	ศาสตร์แห่งการชะลอวัย Science of Anti-Aging	3(3-0-6)
GEN0317	ศาสตร์และศิลป์แห่งอาหารชาววัง State of the Art of Royal Cuisine	3(3-0-6)
GEN0318	รักปลอดภัย Safe Sex	3(3-0-6)
GEN0319	ผู้ประกอบการธุรกิจดิจิทัล Entrepreneurship in Digital	3(3-0-6)

4) และนักศึกษาต้องเลือกเรียนอีกไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต จาก 3 กลุ่มวิชาข้างต้น

หมวดวิชาเฉพาะด้าน 94 หน่วยกิต
 (1) วิชาแกน เรียนไม่น้อยกว่า 42 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
CIM1103	หลักการตลาด Principle of Marketing	3(3-0-6)
CIM1104	การบริหารทรัพยากรมนุษย์ Human Resource Management	3(3-0-6)
CIM1106	สถิติธุรกิจ Business Statistics	3(3-0-6)
CIM1107	หลักการบัญชีเบื้องต้น Fundamental Accounting	3(2-2-5)
CIM1108	เศรษฐศาสตร์จุลภาค Microeconomics	3(3-0-6)
CIM1109	เศรษฐศาสตร์มหภาค Macroeconomics	3(3-0-6)
CIM2105	การเงินทางธุรกิจ Business Finance	3(3-0-6)
CIM2106	การภาษีอากรทางธุรกิจ Business Taxation	3(3-0-6)
CIM2107	จริยธรรมทางธุรกิจและความรับผิดชอบต่อสังคมสังคม Business Ethics and Social Responsibility	3(3-0-6)
CIM2108	การบัญชีบริหาร Managerial Accounting	3(3-0-6)
CIM2109	กฎหมายทางธุรกิจ Business Law	3(3-0-6)
CIM2110	การวิเคราะห์เชิงปริมาณ Quantitative Analysis	3(3-0-6)
CIM3104	การจัดการการผลิตและการ ปฏิบัติการ Production and Operations Management	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
CIM3105	การวิจัยทางธุรกิจ Business Research	3(2-2-5)

(2) วิชาเฉพาะ เรียนไม่น้อยกว่า 52 หน่วยกิต

(2.1) วิชาบังคับ เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
ESM1201	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอีสปอร์ต Introduction to eSports	3(3-0-6)
ESM1202	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย Data Communication and Network	3(2-2-5)
ESM1203	พื้นฐานทางธุรกิจสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ Business Fundamentals for Information Technology Officer	3(3-0-6)
ESM1204	การตลาดดิจิทัลสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต Digital Marketing for Game and eSports Business	3(3-0-6)
ESM1205	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัดอีเวนต์ Introduction to Event Management	3(3-0-6)
ESM2201	ธุรกิจเกมและกีฬาอีสปอร์ต Game and eSports Business	3(3-0-6)
ESM2202	การจัดการแข่งขันอีสปอร์ตขั้นสูง Advanced Competition eSports Management	3(2-2-5)
ESM2203	จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต Psychology for Game and eSports Business	3(3-0-6)
ESM2204	การฝึกนักกีฬาอีสปอร์ต ESports Training	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
ESM3201	กฎหมายและจริยศาสตร์ทางธุรกิจเกมและอีสปอร์ต Laws and Ethics for Game and eSports Business	3(3-0-6)

(2.2) วิชาเลือก เรียนไม่น้อยกว่า

9

หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(บ-ป-อ)
ESM1301	การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ Presentation and Public Speaking	3(3-0-6)
ESM1302	ระบบปฏิบัติการ Operating System	3(3-0-6)
ESM2301	คณิตศาสตร์สำหรับอีสปอร์ต Mathematics for eSports	3(3-0-6)
ESM2302	การจัดจำหน่ายและให้บริการเกมออนไลน์และอีสปอร์ต Distribution and Service of Game Online and eSports	3(2-2-5)
ESM2303	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก Introduction to Graphic Design	3(2-2-5)
ESM2304	หลักการแคสติ้ง Principles of Casting	3(2-2-5)
ESM2305	หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Fundamentals of Computer Programming	3(2-2-5)
ESM3301	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี Data Structure and Algorithms	3(3-0-6)
ESM3302	ทฤษฎีเกม Game Theory	3(3-0-6)
ESM3303	ปัญญาประดิษฐ์สำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต Artificial Intelligence for Game and eSports Business	3(3-0-6)
ESM3304	กลวิธีสร้างธุรกิจแบบเน้นคุณค่า Lean Start-up Methodology	3(3-0-6)

(2.3) วิชาภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต		6	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(บ-ป-อ)
ESM3401	ภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต 1 English for eSports Management 1		3(3-0-6)
ESM3402	ภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต 2 English for eSports Management 2		3(3-0-6)

(2.4) วิชาสหกิจศึกษา หรือฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		7	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(บ-ป-อ)
ESM4901	การเตรียมสหกิจศึกษา Preparation of Co-Operative Education		1(90)
ESM4902	สหกิจศึกษาเพื่อการจัดการอีสปอร์ต Co-Operative Education for eSports Management		6(540)
หรือ			
ESM4903	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพการจัดการอีสปอร์ต Preparation for Professional Experience in eSports Management		1(90)
ESM4904	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพการจัดการอีสปอร์ต Field Experience in eSports Management		6(540)

หมวดวิชาเลือกเสรี เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใดๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

แผนการเรียนตลอดหลักสูตร

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาการจัดการอีสปอร์ต (7349) หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2562

ภาคเรียนที่	1		2		3	
	ภาคเรียนที่ 1	นก.	ภาคเรียนที่ 2	นก.	ภาคเรียนที่ 3	นก.
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	GE GE	3 3	GE GE	3 3		
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 94 หน่วยกิต วิชาแกน 42 หน่วยกิต	CIM1107 หลักการบัญชีเบื้องต้น CIM1104 การบริหารทรัพยากรมนุษย์ CIM1108 เศรษฐศาสตร์จุลภาค	3 3 3	CIM1103 หลักการตลาด CIM1106 สถิติธุรกิจ CIM1109 เศรษฐศาสตร์มหภาค CIM2107 จริยธรรมทางธุรกิจและความ รับผิดชอบต่อสังคม	3 3 3 3	CIM2105 การเงินทางธุรกิจ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 52 หน่วยกิต	ESM1201 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอีสปอร์ต	3	ESM1204 การตลาดดิจิทัลสำหรับธุรกิจ เกมและอีสปอร์ต	3	ESM1202 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย ESM1205 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัดอี เวนท์	3 3
วิชาภาษาอังกฤษสำหรับ วิชาชีพ 6 หน่วยกิต						
วิชาปฏิบัติการ หรือ สห กิจศึกษา 7 หน่วยกิต						
วิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต						
รวม 130 หน่วยกิต		18		21		9

แผนการเรียนตลอดหลักสูตร

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาการจัดการอีสปอร์ต (7349) หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2562

ภาคเรียนที่	4		5		6	
	ภาคเรียนที่ 1	นก.	ภาคเรียนที่ 2	นก.	ภาคเรียนที่ 3	นก.
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	GE GE	3 3	GE GE	3 3		
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 94 หน่วยกิต วิชาแกน 42 หน่วยกิต	CIM2106 การภาษีอากรทางธุรกิจ	3	CIM2108 การบัญชีบริหาร CIM2109 กฎหมายทางธุรกิจ	3 3	CIM2110 การวิเคราะห์เชิงปริมาณ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 52 หน่วยกิต	ESM1203 พื้นฐานทางธุรกิจสำหรับนักเทคโนโลยีสารสนเทศ ESM1301 การนำเสนอผลงาน และการพูดในที่สาธารณะ ESM2201 ธุรกิจเกมและกีฬาอีสปอร์ต ESM2202 การจัดการแข่งขันอีสปอร์ตขั้นสูง	3 3 3 3	ESM1302 ระบบปฏิบัติการ ESM2302 การจัดจำหน่ายและให้บริการเกมออนไลน์และอีสปอร์ต	3 3	ESM2203 จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต	3
วิชาภาษาอังกฤษสำหรับ วิชาชีพ 6 หน่วยกิต			ESM3401 ภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต 1	3	ESM3402 ภาษาอังกฤษสำหรับการจัดการอีสปอร์ต 2	3
วิชาปฏิบัติการ หรือ สหกิจศึกษา 7 หน่วยกิต						
วิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต						
รวม 130 หน่วยกิต		21		21		9

แผนการเรียนตลอดหลักสูตร

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาการจัดการอีสปอร์ต (7349) หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2562

ภาคเรียนที่	7		8		9	
	ภาคเรียนที่ 1	นก.	ภาคเรียนที่ 2	นก.	ภาคเรียนที่ 3	นก.
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต	GE GE	3 3				
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 94 หน่วยกิต วิชาแกน 42 หน่วยกิต	CIM3104 การจัดการการผลิตและการปฏิบัติการ CIM3105 การวิจัยทางธุรกิจ	3 3			ESM2303 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการ ออกแบบกราฟิก (เลือกเสรี 1) ESM3304 กลวิธีสร้างธุรกิจแบบเน้น คุณค่า (เลือกเสรี 2)	3 3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน 52 หน่วยกิต	ESM3201 กฎหมายและจริยศาสตร์ทางธุรกิจ เกมและอีสปอร์ต ESM2204 การฝึกนักกีฬาอีสปอร์ต ESM4903 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ การจัดการอีสปอร์ต	3 3 1				
วิชาภาษาอังกฤษสำหรับ วิชาชีพ 6 หน่วยกิต			ESM4094 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ การจัดการอีสปอร์ต	6		
วิชาปฏิบัติการ หรือ สห กิจศึกษา 7 หน่วยกิต						
วิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต						
รวม 130 หน่วยกิต		19		6		6