

## มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

## รายงานรายละเอียดตารางเรียน/ตารางสอบ (ตามรุ่น/หมู่นักศึกษา)

## ปีการศึกษา 2565 ภาคการศึกษา 2 ปริญญาตรี ภาคปกติ สวนสุนันทา

## คณะวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ สาขาวิชานวัตกรรมการจัดการ (นวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม) (หลักสูตรสองภาษา) รุ่น 64 หมู่นักศึกษา 01

รหัสรายวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่มเรียน	วัน-เวลาเรียน	ห้องเรียน	อาจารย์ผู้สอน	วัน-เวลาสอบ	ห้องสอบ	ผู้คุมสอบ
CIM3602	ภาษาอังกฤษสำหรับวิชาชีพ 2	3(3-0-6)	302	พฤ 14:00-17:00	37/3728	อาจารย์ พีรินทร์ แสนสุข			
ESG2201	การวิเคราะห์และกลยุทธ์เกม	3(3-0-6)	301	อ 08:00-11:00	37/3725	อาจารย์ ดร. นชายุ วันทยะกุล			
ESG3203	พฤติกรรมผู้บริโภคในยุคดิจิทัล	3(3-0-6)	301	อ 11:00-14:00	37/3727	อาจารย์ เบญญา หวังมหาพร			
ESM1205	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัดอีเวนต์	3(3-0-6)	301	พ 14:00-17:00	37/3725	อาจารย์ ดำหนัก มะโหลฐาน			
ESM2203	จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและอีสปอร์ต	3(3-0-6)	301	พ 08:00-11:00	37/3727	อาจารย์ ดร. นชายุ วันทยะกุล			
ESM2303	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก	3(2-2-5)	301	พฤ 08:00-12:00	37/3725	นางสาว ภัสรา สิริกมลศิลป์			
ESM2305	หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	301	จ 11:00-15:00	37/3744	ผศ. อาภาภรณ์ โพธิ์กระจ่าง			