

รายงานรายละเอียดตารางเรียน/ตารางสอบ (ตามรุ่น/หมู่นักศึกษา)

ปีการศึกษา 2566 ภาคการศึกษา 1 ปริญญาตรี ภาคปกติ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

คณะวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ สาขาวิชานวัตกรรมการจัดการ (นวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม) (หลักสูตรสองภาษา) รุ่น 64 หมู่นักศึกษา 01

รหัสรายวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่มเรียน	วัน-เวลาเรียน	ห้องเรียน	อาจารย์ผู้สอน	วัน-เวลาสอบ	ห้องสอบ	ผู้คุมสอบ
ESG3201	แนวความคิดในการสร้างธุรกิจ จสตาร์ทอัพ	3(3-0-6)	301	พ 11:00-14:00	37/3733	นางสาว ภัศรา สิริกมลศิลป์			
ESG3205	ธุรกิจเอเยนต์นักกีฬา	3(3-0-6)	301	พฤ 14:00-17:00	37/3727	อาจารย์อานันต์ เรืองวงศ์			
ESG4201	อีสปอร์ตกับการออกแบบวิชวล	3(2-2-5)	301	พฤ 08:00-12:00	37/3724	นางสาว ภัศรา สิริกมลศิลป์			
ESG4202	การคิดเชิงสร้างสรรค์และการ เล่าเรื่อง	3(3-0-6)	301	จ 11:00-14:00	37/3733	อาจารย์ พรรณนลิน สัชฌุกร			
ESM2201	ธุรกิจเกมและกีฬาอีสปอร์ต	3(3-0-6)	301	พ 08:00-11:00	37/3727	อาจารย์ ดร. นชายุ วันทยะกุล			
ESM3301	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิ ธี	3(3-0-6)	301	จ 14:00-17:00	37/3734	อาจารย์วิทยากร วิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ			