

รายงานรายละเอียดตารางเรียน/ตารางสอบ (ตามรุ่น/หมู่นักศึกษา)

ปีการศึกษา 2566 ภาคการศึกษา 2 ประโยชน์ตรี ภาคปกติ มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

คณะวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ สาขาวิชานวัตกรรมการจัดการ (นวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม) (หลักสูตรสองภาษา) รุ่น 65 หมู่นักศึกษา 01

รหัสรายวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่มเรียน	วัน-เวลาเรียน	ห้องเรียน	อาจารย์ผู้สอน	วัน-เวลาสอบ	ห้องสอบ	ผู้คุมสอบ
CIM3602	ภาษาอังกฤษสำหรับวิชาชีพ 2	3(3-0-6)	301	จ 14:00-17:00	37/37401	อาจารย์ พีรินทร์ แสนสุข			
ESG2201	การวิเคราะห์และกลยุทธ์เกม	3(3-0-6)	301	พ 11:00-14:00	37/37301	อาจารย์ ดร. นชายุ วันทยะกุล			
ESG3203	พฤติกรรมผู้บริโภคในยุคดิจิทัล	3(3-0-6)	301	พ 14:00-17:00	37/37301	อาจารย์ชัยชนะ วงศ์จรรยา			
ESM1205	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัด อีเวนต์	3(3-0-6)	301	จ 11:00-14:00	37/37301	อาจารย์ อรพรรณ เดชา			
ESM2203	จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและ อีสปอร์ต	3(3-0-6)	301	อ 08:00-11:00	37/37301	อาจารย์ ดร. นชายุ วันทยะกุล			
ESM2303	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการอ อกแบบกราฟิก	3(2-2-5)	301	ศ 12:00-16:00	37/37308	นางสาว ภัสรา สิริกมลศิลป์			
ESM2305	หลักการเขียนโปรแกรมคอม พิวเตอร์	3(2-2-5)	301	ศ 08:00-12:00	37/37308	ผศ.ดร. อาภาภรณ์ โพธิ์กระจำ			