

## มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

## รายงานรายละเอียดตารางเรียน/ตารางสอบ (ตามรุ่น/หมู่นักศึกษา)

## ปีการศึกษา 2567 ภาคการศึกษา 2 ประโยชน์ตรี ภาคปกติ กรุงเทพมหานคร

## คณะวิทยาลัยนวัตกรรมการจัดการ สาขาวิชา นวัตกรรมการจัดการ (นวัตกรรมการจัดการอีสปอร์ตและธุรกิจเกม) (หลักสูตรสองภาษา) รุ่น 66 หมู่นักศึกษา 01

รหัสรายวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต	กลุ่มเรียน	วัน-เวลาเรียน	ห้องเรียน	อาจารย์ผู้สอน	วัน-เวลาสอบ	ห้องสอบ	ผู้คุมสอบ
CIM3602	ภาษาอังกฤษสำหรับวิชาชีพ 2	3(3-0-6)	303	พฤ 14:00-17:00	37/37409	อาจารย์ ดร. ชัยชนะ วงศ์จรรยา			
ESG2201	การวิเคราะห์และกลยุทธ์เกม	3(3-0-6)	301	จ 11:00-14:00	37/37408	อาจารย์ ดร. นธายุ วันทยะกุล			
ESG3203	พฤติกรรมผู้บริโภคในยุคดิจิทัล	3(3-0-6)	301	อ 11:00-14:00	37/37408	อาจารย์ ดร. ชัยชนะ วงศ์จรรยา			
ESM1205	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการจัด อีเวนต์	3(3-0-6)	301	พ 14:00-17:00	37/37409	อาจารย์ ดร. ชัยชนะ วงศ์จรรยา			
ESM2203	จิตวิทยาสำหรับธุรกิจเกมและ อีสปอร์ต	3(3-0-6)	301	จ 08:00-11:00	37/37407	อาจารย์ ดร. นธายุ วันทยะกุล			
ESM2303	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ กราฟิก	3(2-2-5)	301	พ 08:00-12:00	37/37308	อาจารย์ ภัสรา สิริกมลศิลป์			
ESM2305	หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	301	พฤ 08:00-12:00	37/37308	ผศ.ดร. ธงไชย สุรินทร์วรังกูร			